

SOFTWARE ENGINEER – FULL STACK DEVELOPER

Andrés coello goyes | [Linkedin](#)

Resumen

Ingeniero de software con 8+ años de experiencia desarrollando aplicaciones web, móviles y arquitecturas escalables que sean intuitivas, funcionales y de impacto. Optimización de rendimiento y diseño de APIs. Experiencia liderando proyectos, creando SDKs, y aplicando buenas prácticas de desarrollo.

Habilidades técnicas

- Test Driven Development, (TDD)
- Domain Driven Design, (DDD)
- Desarrollo de APIs robustas y escalables.
- Comunicación eficiente entre front-end, back-end, bases de datos y deploy.
- Implementación de autenticación y autorización seguras.
- Implementación de pruebas unitarias, de integración y de punto a punto.
- Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas multiplataforma (iOS y Android).
- Creación de interfaces de usuario dinámicas y responsivas, UI / UX.

Habilidades Blandas

- Pensamiento orientado al producto
- Scrum y metodologías ágiles
- Gestión de tiempo, priorizar tareas y cumplir con plazos ajustados.
- Tutor y mentor en línea a nivel internacional.
- Ponente en conferencias y charlas públicas sobre tecnología.
- Autodidacta y proactivo, enfocado en nuevas tecnologías y metodologías.
- Empatía, liderazgo técnico y emocional

Tech Stack Principal

TypeScript, Node.js, React, Next.js, Nest.js, React Native, Meteor.js, Blaze, i18n, Bash, Redux, Scraping, Git, Firebase, SupaBase, Vue, PostgreSQL (RLS), multi-tenant, Google auth, MongoDB, ORM, Redis, Docker, AWS, Prisma, GraphQL, Microservicios, Socket.io, Python, Flask, jest, e2e, Cypress, CI/CD, GitHub Actions.

Experiencia laboral

Novacomp · Remoto (San Jose - Costa Rica)

Software Engineer 2 | 01/2025 - Actualidad

- Analizar y planificar las mejoras y sostenibilidad de la aplicación actual para soporte a gran escala con nivel horizontal y agregar gamificación estratégica en base a data lake y en la toma de decisiones con la recolección de datos.

Meniuz · Remoto (Ecuador)

Lider Técnico - SRE - CTO | 02/2022 - Autónomo

- Diseñé e implementé una infraestructura escalable con (Node + Docker + OCR + Redis + MySQL) que soporta > 5,000 establecimientos activos de restaurantes, cafeterías, heladerías y licorerías del **Ecuador**. Ayuda en la toma de decisiones gastronómicas, basadas en IA (lenguaje natural), precios, ambiente y calidad de servicio, aumentando la tasa de retención. Reduje el tiempo de despliegue de nuevas funcionalidades en 60% y optimicé costos de infraestructura en 25%.

Codings Academy · Remoto (Quito / Ecuador)

Maestro de Frontend Developer / Bootcamp | 06/2025 - 08/2025

- Estable una relación directa entre tutor y estudiantes para guiarlos en el camino del frontend develop, no solo tratando temas de programación sino también, de diseño, rendimiento, tiempo de respuestas, resolviendo sus dudas en el transcurso de la clase, dejando tareas y pequeños proyectos para reforzar lo aprendido. Finalmente, realizamos deploy en vercel del proyecto ecommerce que con **Frontend (JS React)** y **Api Rest (Python Flask)**

Certificaciones

[GraphQL con Apollo server y Prisma CMS](#)

[Aplicaciones en tiempo real con Socket io](#)

[TypeScript Avanzado](#)

[Desarrollo de Apps con React Native](#)

[Full Stack Developer con JavaScript](#)

Voluntariado

Codings Academy - Live Webinar LATAM, aprende desarrollo web Front-end con React.

[Orador en el DevFest - Google](#)

[Developer Groups](#) - ¡DevTools es más que solo consola! / Crecer y adaptarse, Taller con Meteor.js

[Platzi Live](#) - ¿Cómo trabajar de Fullstack

Developer en videojuegos?

Hobbies

- Fútbol
- Música
- Leer
- Cocinar
- Platicar
- Enseñar
- Explorar

Referencia

[Adrian José Becerra Romo](#)

Rol: Head of Web and Product Manager

Email: adrianbecerraromo@gmail.com

[Kevin Morales](#)

Rol: Ingeniero Senior de iOS

Email: kfmorales94@gmail.com

GGTech Entertainment · Remoto (Madrid / España)

Full Stack Developer | 04/2022 - 02/2025

- Desarrollé y optimicé **4 formatos de competición** dentro de la plataforma, usando patrones de diseño para el desarrollo de software, mejorando la experiencia de usuario y aumentando la tasa de participación en un 30%, además de crear scripts para migración y actualización de bases de datos.
- Trabajé en el rendimiento de las plataformas, **logrando una reducción de incidencias de uso en >25%** mediante optimización de lógica en tiempo real con **Socket.io** y mejorando las consultas a la base de datos, implementando mejoras que resultaron en una reducción del tiempo de carga y una experiencia de usuario más fluida.

MIMS TECH · Remoto (Miami / USA)

Backend Ss / Software developer | 08/2025 - 11/2025

- Lidere el desarrollo de un SDK orientado a facilitar la integración de múltiples servicios y funcionalidades mediante paquetes npm.
- Mi rol incluye la definición de la arquitectura, diseño de APIs internas, aseguramiento de calidad del código y aplicación de estándares de seguridad, incluyendo **Row-Level Security (RLS)** para el control granular de acceso a los datos.
- Además, colaboro estrechamente con equipos de producto y QA para garantizar la escalabilidad, mantenibilidad y cumplimiento.

Classgap / Tutor · Remoto (España)

Clases particulares de programación | 04/2023 - Autónomo

- Guíe a estudiantes en la implementación de proyectos reales, fomentando buenas prácticas de programación, optimización de código y resolución de problemas.
- Impartí más de 150 clases personalizadas de desarrollo web y móvil a estudiantes de diversos niveles, adaptando los contenidos a sus necesidades y objetivos específicos.

Educación

Platzi - Escuela de tecnología de Latinoamérica

- Cursos y Carreras en Ingeniería de Software

Estudios: 01/2019 - 12/2024

Instituto Tecnológico Superior Babahoyo - ISTB Los

Ríos, Ecuador - Graduado como **Tecnólogo en desarrollo de Software**

Estudios: 03/2017 - 12/2020

Ambato, Ecuador
(+593) 993698358

goyeselcoca@gmail.com

[Portafolio en GitHub](#)

[Web Personal](#)